

Waffenindex

Dieser Index ist automatisiert aus den unter www.splitterwiki.de hinterlegten Daten erstellt. Das Fantasy-Rollenspiel Splittermond wird entworfen und herausgegeben vom Uhrwerk-Verlag.

Kursive Quellen verweisen auf Textstellen die Regelseitige erklärungen beinhalten

A

Albenbogen: *Mondstahlklingen* S.32; Fernkampf-Waffe (Schusswaffen, Beweglichkeit + Intuition, Durchdringung 2 • Scharf 4 • Zweihändig, 16.0 L)

Alira: *Mondstahlklingen* S.15; Nahkampf-Waffe (Kettenwaffen, Beweglichkeit + Intuition, Ablenkend 1 • Entwaffnend 1 • Kritisch 2 • Lange Waffe • Umklammern (Merkmal) • Unhandlich • Vielseitig, 4.0 L)

Anderthalbhänder: *Mondstahlklingen* S.19; *Splittermond: Die Regeln* S.183; Nahkampf-Waffe (Klingenwaffen, Beweglichkeit + Stärke, Scharf 3 • Vielseitig, 16.0 L)

B

Balester: *Mondstahlklingen* S.32; Fernkampf-Waffe (Schusswaffen, Intuition + Willenskraft, Kritisch 2 • Zweihändig, 15.0 L)

Bathlia: *Mondstahlklingen* S.26; Nahkampf-Waffe (Stangenwaffen, Beweglichkeit + Intuition, Defensiv 1 • Doppelwaffe • Entwaffnend 1 • Scharf 2 • Zweihändig, 20.0 L)

Bergbarte: *Mondstahlklingen* S.10; Nahkampf-Waffe (Hieb-Waffen, Konstitution + Stärke, Lange Waffe • Wuchtig • Zweihändig, 18.0 L)

Bichwa: *Mondstahlklingen* S.9; Nahkampf-Waffe (Handgemenge, Beweglichkeit + Intuition, Durchdringung 1 • Kritisch 1, 3.0 L)

Breitschwert: *Mondstahlklingen* S.19; *Splittermond: Die Regeln* S.183; Nahkampf-Waffe (Klingenwaffen, Beweglichkeit + Stärke, Wuchtig, 10.0 L)

Bronzekeule: *Mondstahlklingen* S.10; *Im Zeichen der Schlange* S.42; Nahkampf-Waffe (Hieb-Waffen, Beweglichkeit + Stärke, Wuchtig, 7.0 L)

Bullenkopfstreitkolben: *Farukan (Publikation)* S.102; Nahkampf-Waffe (Hieb-Waffen, Beweglichkeit + Konstitution, , 8.0 L)

Bundi: *Mondstahlklingen* S.8; Nahkampf-Waffe (Handgemenge, Beweglichkeit + Stärke, Entwaffnungsschutz 2, 4.0 L)

Byrhammer: *Selenia (Publikation)* S.100; *Bestienmeister (Publikation)* S.31; Nahkampf-Waffe (Hieb-Waffen, Konstitution + Stärke, Durchdringung 1 • Reiterwaffe 2 • Scharf 2, 11.0 L)

C

Chakram: *Mondstahlklingen* S.38; *Splittermond: Die Regeln* S.187; *Farukan (Publikation)* S.102; Fernkampf-Waffe (Wurf-Waffen, Intuition + Stärke, Scharf 2, 8.0 L)

D

Dadao: *Zhoujiang (Publikation)* S.125; *Zhoujiang (Publikation)* S.87; Nahkampf-Waffe (Klingenwaffen, Beweglichkeit + Stärke, Durchdringung 1 • Kritisch 3 • Scharf 2 • Zweihändig, 17.0 L)

Dao: *Mondstahlklingen* S.19; *Zhoujiang (Publikation)* S.125; Nahkampf-Waffe (Klingenwaffen, Beweglichkeit + Stärke, Kritisch 1, 8.0 L)

Dharst: *Selenia (Publikation)* S.100; Nahkampf-Waffe (Klingenwaffen, Beweglichkeit + Stärke, Kritisch 1, 4.0 L)

Dolch: *Mondstahlklingen* S.19; Nahkampf-Waffe (Klingenwaffen, Beweglichkeit + Intuition, Wurffähig, 3.0 L)

Dolch (FK): *Mondstahlklingen* S.19; Fernkampf-Waffe (Wurf-Waffen, Beweglichkeit + Intuition, Improvisiert • Nahkampftauglich, 3.0 L)

Donnerkeule: *Mondstahlklingen* S.26; Im Zeichen der Schlange S.38; Im Zeichen der Schlange S.42; Nahkampfwaffe (Stangenwaffen, Intuition + Konstitution, Kritisch 2 • Lange Waffe • Primitiv • Zweihändig, 16.0 L)

Doppelaxt: *Mondstahlklingen* S.113; *Splittermond: Die Regeln* S.183; Nahkampfwaffe (Hieb Waffen, Intuition + Stärke, Durchdringung 2 • Unhandlich • Wuchtig • Zweihändig, 18.0 L)

Doppelschwert: *Mondstahlklingen* S.31; Nahkampfwaffe (Stangenwaffen, Beweglichkeit + Intuition, Doppelwaffe • Scharf 3 • Zweihändig, 20.0 L)

Dorrenhandschuh: *Mondstahlklingen* S.7; *Splittermond: Die Regeln* S.183; Nahkampfwaffe (Handgemenge, Beweglichkeit + Stärke, Defensiv 2 • Entwaffnend 1 • Parierwaffe 1, 8.0 L)

Dorrenhandschuh, freihändig: *Mondstahlklingen* S.7; Nahkampfwaffe (Handgemenge, Beweglichkeit + Stärke, Defensiv 2 • Entwaffnend 2 • Freihändig • Parierwaffe 1 • Scharf 2, 10.0 L)

Dorrenkette: *Mondstahlklingen* S.15; Nahkampfwaffe (Kettenwaffen, Beweglichkeit + Stärke, Ablenkend 1 • Doppelwaffe • Entwaffnend 1 • Kritisch 2 • Umklammern (Merkmal) • Zweihändig, 15.0 L)

Drachenfaust: *Mondstahlklingen* S.15; *Zhoujiang (Publikation)* S.125; Nahkampfwaffe (Kettenwaffen, Beweglichkeit + Stärke, Ablenkend 1 • Lange Waffe • Scharf 3 • Umklammern (Merkmal) • Unhandlich • Wuchtig • Zweihändig, 14.0 L)

Drachenrohr, Großes: *Zhoujiang (Publikation)* S.125; *Zhoujiang (Publikation)* S.48; *Zhoujiang (Publikation)* S.144; Fernkampfwaffe (Schusswaffen, Konstitution + Willenskraft, Auslöser 2 • Rückstoß 2 • Schadensschwund 1 • Umwerfend • Zweihändig • Scharf 2, 35.0 L)

Drachenrohr, Kleines: *Zhoujiang (Publikation)* S.125; *Zhoujiang (Publikation)* S.48; *Zhoujiang (Publikation)* S.144; Fernkampfwaffe (Schusswaffen, Konstitution + Willenskraft, Auslöser 2 • Rückstoß 2 • Schadensschwund 2 • Umwerfend • Zweihändig, 30.0 L)

Dreigliederstab: *Mondstahlklingen* S.16; *Zhoujiang (Publikation)* S.125; Nahkampfwaffe (Kettenwaffen, Intuition + Stärke, Ablenkend 1 • Doppelwaffe • Lange Waffe • Scharf 3 • Zweihändig, 13.0 L)

Dreizack: *Mondstahlklingen* S.26; Nahkampfwaffe (Stangenwaffen, Beweglichkeit + Stärke, Entwaffnend 1 • Lange Waffe • Scharf 3 • Zweihändig, 14.0 L)

Dreschflegel: *Mondstahlklingen* S.16; Nahkampfwaffe (Kettenwaffen, Konstitution + Stärke, Improvisiert • Primitiv • Wuchtig • Zweihändig, 2.0 L)

Dschiahn: *Mondstahlklingen* S.20; *Zhoujiang (Publikation)* S.125; Nahkampfwaffe (Klingenwaffen, Beweglichkeit + Intuition, Exakt 1 • Kritisch 2, 10.0 L)

E

Eimitzi-Dorren: *Mondstahlklingen* S.9; Nahkampfwaffe (Handgemenge, Beweglichkeit + Intuition, Ablenkend 1, 7.0 L)

Eisenarmschienen: *Mondstahlklingen* S.7; Nahkampfwaffe (Handgemenge, Intuition + Stärke, Defensiv 1 • Exakt 1 • Freihändig • Kritisch 1 • Parierwaffe 0, 6.0 L)

Eisenpeitsche: *Mondstahlklingen* S.16; Nahkampfwaffe (Kettenwaffen, Beweglichkeit + Stärke, Ablenkend 1 • Exakt 1 • Kritisch 1 • Scharf 2 • Unhandlich, 12.0 L)

Enterbeil: *Mondstahlklingen* S.10; Nahkampfwaffe (Hieb Waffen, Beweglichkeit + Stärke, Kletterhilfe, 6.0 L)

Entermesser: *Mondstahlklingen* S.20; Nahkampfwaffe (Klingenwaffen, Beweglichkeit + Stärke, Kritisch 1, 7.0 L)

F

Falchion: *Mondstahlklingen* S.20; *Splittermond: Die Regeln* S.183; Nahkampfwaffe (Klingenwaffen, Beweglichkeit + Stärke, , 8.0 L)

Falkaa: *Mondstahlklingen* S.21; Nahkampfwaffe (Klingenwaffen, Beweglichkeit + Intuition, Scharf 2, 14.0 L)

- Faustdorn:** *Mondstahlklingen* S.9; Nahkampfwaffe (Handgemenge, Beweglichkeit + Stärke, Durchdringung 1 • Scharf 2, 2.0 L)
- Feuerapfel:** *Zhoujiang (Publikation)* S.125; *Zhoujiang (Publikation)* S.114; Fernkampfwaffe (Wurfaffen, Intuition + Stärke, Detonation (Merkmal) 3W6 • Auslöser 2 • Schadensschwund 1W6 • Umwerfend • Wurfkörper • Zweihändig • Stumpf, 25.0 L)
- Flammberge:** *Selenia (Publikation)* S.100; Nahkampfwaffe (Klingenaffen, Beweglichkeit + Stärke, Kritisch 2 • Scharf 3 • Zweihändig, 20.0 L)
- Fulnisches Doppelschwert:** *Mondstahlklingen* S.31; *Splittermond: Die Regeln* S.185; Nahkampfwaffe (Stangenaffen, Beweglichkeit + Intuition, Doppelwaffe • Scharf 3 • Teilbar • Zweihändig, 25.0 L)
- Fulnisches Halbschwert:** *Mondstahlklingen* S.21; *Splittermond: Die Regeln* S.183; Nahkampfwaffe (Klingenaffen, Beweglichkeit + Intuition, Teilbar(*), 15.0 L)

G

- Gabeldolch:** *Mondstahlklingen* S.21; *Zhoujiang (Publikation)* S.125; *Farukan (Publikation)* S.102; Nahkampfwaffe (Klingenaffen, Beweglichkeit + Stärke, Defensiv 1 • Durchdringung 1 • Entwaffnend 1 • Parierwaffe 0, 8.0 L)
- Glefe:** *Mondstahlklingen* S.27; Nahkampfwaffe (Stangenaffen, Beweglichkeit + Stärke, Lange Waffe • Wuchtig • Zweihändig, 12.0 L)
- Godenspeer:** *Mondstahlklingen* S.27; Nahkampfwaffe (Stangenaffen, Beweglichkeit + Intuition, Kritisch 2 • Lange Waffe • Scharf 2 • Zweihändig, 7.0 L)
- Großes Wurfholz:** *Mondstahlklingen* S.39; Fernkampfwaffe (Wurfaffen, Konstitution + Stärke, Primitiv • Rückkehrend • Stumpf • Wuchtig • Zweihändig, 2.0 L)
- Gzayai:** *Mondstahlklingen* S.8; *Farukan (Publikation)* S.102; Nahkampfwaffe (Handgemenge, Beweglichkeit + Intuition, Durchdringung 1 • Kritisch 1, 3.0 L)

H

- Haifischklinge:** *Mondstahlklingen* S.21; Nahkampfwaffe (Klingenaffen, Beweglichkeit + Stärke, Durchdringung 3 • Scharf 2, 10.0 L)
- Halbmondpike:** *Selenia (Publikation)* S.100; Nahkampfwaffe (Stangenaffen, Beweglichkeit + Intuition, Kritisch 3 • Lange Waffe • Scharf 2 • Zweihändig, 12.0 L)
- Handarmbrust:** *Mondstahlklingen* S.32; *Splittermond: Die Regeln* S.187; Fernkampfwaffe (Schussaffen, Intuition + Willenskraft, Durchdringung 3, 30.0 L)
- Haumesser:** *Mondstahlklingen* S.21; Nahkampfwaffe (Klingenaffen, Beweglichkeit + Stärke, Improvisiert, 7.0 L)
- Hellebarde:** *Mondstahlklingen* S.27; *Splittermond: Die Regeln* S.185; Nahkampfwaffe (Stangenaffen, Beweglichkeit + Stärke, Lange Waffe • Wuchtig • Zweihändig, 18.0 L)
- Hohlspeer:** *Mondstahlklingen* S.28; Nahkampfwaffe (Stangenaffen, Beweglichkeit + Intuition, Improvisiert, 25.0 L)
- Holzspeer:** *Mondstahlklingen* S.29; Nahkampfwaffe (Stangenaffen, Intuition + Beweglichkeit, Primitiv • Vielseitig, 2.0 L)
- Huang Dao:** *Zhoujiang (Publikation)* S.125; *Zhoujiang (Publikation)* S.87; Nahkampfwaffe (Stangenaffen, Beweglichkeit + Stärke, Defensiv 1 • Kritisch 2 • Reiterwaffe 2 • Scharf 2 • Zweihändig, 15.0 L)

I

- Improvisierte große Hiebaffe:** *Zhoujiang (Publikation)* S.125; Nahkampfwaffe (Hiebaffen, Konstitution + Stärke, Improvisiert • Kritisch 2 • Zweihändig)
- Improvisierte Stangenaffe:** *Zhoujiang (Publikation)* S.125; Nahkampfwaffe (Stangenaffen, Beweglichkeit + Stärke, Defensiv 1 • Doppelwaffe • Improvisiert • Lange Waffe • Scharf 2 • Zweihändig)

J

Jeedra: *Bestienmeister (Publikation) S.31; Farukan (Publikation) S.102;* Nahkampfwaffe (Stangenwaffen, Beweglichkeit + Stärke, Reiterwaffe 2 • Scharf 2 • Vielseitig, 12.0 L)

Ju Oshu: *Zhoujiang (Publikation) S.125; Zhoujiang (Publikation) S.43; Zhoujiang (Publikation) S.87;* Nahkampfwaffe (Klingenwaffen, Beweglichkeit + Stärke, Exakt 1 • Lange Waffe • Wuchtig • Zweihändig, 25.0 L)

K

Kampfstab: *Mondstahlklingen S.28; Splittermond: Die Regeln S.185;* Nahkampfwaffe (Stangenwaffen, Beweglichkeit + Intuition, Defensiv 2 • Doppelwaffe • Lange Waffe • Zweihändig, 4.0 L)

Katana: *Mondstahlklingen S.22;* Nahkampfwaffe (Klingenwaffen, Beweglichkeit + Intuition, Exakt 2 • Vielseitig, 18.0 L)

Katar: *Splittermond: Die Regeln S.183; Farukan (Publikation) S.102;* Nahkampfwaffe (Handgemenge, Beweglichkeit + Stärke, Scharf 2, 3.0 L)

Katzenkrallen: *Mondstahlklingen S.9; Farukan (Publikation) S.102;* Nahkampfwaffe (Handgemenge, Beweglichkeit + Intuition, Kritisch 1, 6.0 L)

Kettenpeitsche: *Mondstahlklingen S.16; Zhoujiang (Publikation) S.125;* Nahkampfwaffe (Kettenwaffen, Intuition + Stärke, Kritisch 2 • Lange Waffe • Umklammern (Merkmal) • Unhandlich • Vielseitig • Wuchtig, 12.0 L)

Kettensichel: *Mondstahlklingen S.17; Splittermond: Die Regeln S.185;* Nahkampfwaffe (Kettenwaffen, Beweglichkeit + Intuition, Entwaffnend 2 • Lange Waffe • Umklammern (Merkmal) • Vielseitig, 12.0 L)

Keule: *Mondstahlklingen S.11; Splittermond: Die Regeln S.183; Im Zeichen der Schlange S.42;* Nahkampfwaffe (Hieb Waffen, Konstitution + Stärke, Primitiv, 1.0 L)

Khopesh: *Mondstahlklingen S.22; Splittermond: Die Regeln S.183; Farukan (Publikation) S.102;* Nahkampfwaffe (Klingenwaffen, Beweglichkeit + Stärke, Scharf 2, 6.0 L)

Klingenstab: *Mondstahlklingen S.27; Splittermond: Die Regeln S.185;* Nahkampfwaffe (Stangenwaffen, Intuition + Stärke, Durchdringung 1 • Lange Waffe • Vielseitig, 6.0 L)

Kralle: *Mondstahlklingen S.11;* Nahkampfwaffe (Hieb Waffen, Beweglichkeit + Stärke, Primitiv • Scharf 2, 4.0 L)

Kriegsbeil: *Mondstahlklingen S.11; Splittermond: Die Regeln S.183;* Nahkampfwaffe (Hieb Waffen, Beweglichkeit + Stärke, , 8.0 L)

Kriegsfächer: *Mondstahlklingen S.8; Zhoujiang (Publikation) S.125; Farukan (Publikation) S.102;* Nahkampfwaffe (Handgemenge, Beweglichkeit + Intuition, Defensiv 1 • Exakt 1 • Kritisch 2 • Parierwaffe 0, 12.0 L)

Kriegsfächer, Großer: *Mondstahlklingen S.8; Zhoujiang (Publikation) S.125;* Nahkampfwaffe (Handgemenge, Beweglichkeit + Intuition, Exakt 2 • Kritisch 3 • Zweihändig, 15.0 L)

Kriegsflügel: *Mondstahlklingen S.16; Splittermond: Die Regeln S.185;* Nahkampfwaffe (Kettenwaffen, Konstitution + Stärke, Durchdringung 2 • Wuchtig • Zweihändig, 10.0 L)

Kriegshammer: *Mondstahlklingen S.11; Splittermond: Die Regeln S.183;* Nahkampfwaffe (Hieb Waffen, Konstitution + Stärke, Unhandlich • Wuchtig • Zweihändig, 18.0 L)

Krumdolch: *Mondstahlklingen S.20; Splittermond: Die Regeln S.183; Farukan (Publikation) S.102;* Nahkampfwaffe (Klingenwaffen, Intuition + Stärke, , 3.0 L)

Kurzbogen: *Mondstahlklingen S.32; Splittermond: Die Regeln S.187;* Fernkampfwaffe (Schusswaffen, Beweglichkeit + Intuition, Durchdringung 1 • Scharf 2 • Zweihändig, 8.0 L)

Kurzschwert: *Mondstahlklingen S.22; Splittermond: Die Regeln S.183;* Nahkampfwaffe (Klingenwaffen, Beweglichkeit + Intuition, , 8.0 L)

L

Lajatang: *Zhoujiang (Publikation)* S.125; *Zhoujiang (Publikation)* S.87; Nahkampfwaffe (Stangenwaffen, Intuition + Stärke, Doppelwaffe • Wuchtig • Zweihändig, 18.0 L)

Langbogen: *Mondstahlklingen* S.33; *Splittermond: Die Regeln* S.187; Fernkampfwaffe (Schusswaffen, Intuition + Stärke, Durchdringung 1 • Scharf 2 • Zweihändig, 15.0 L)

Langschwert: *Mondstahlklingen* S.22; *Splittermond: Die Regeln* S.183; Nahkampfwaffe (Klingenwaffen, Beweglichkeit + Stärke, Scharf 2, 10.0 L)

Lanze: *Mondstahlklingen* S.28; *Splittermond: Die Regeln* S.185; Nahkampfwaffe (Stangenwaffen, Konstitution + Stärke, Lange Waffe • Reiterwaffe 6 • Scharf 3 • Wuchtig • Zweihändig, 16.0 L)

Leichte Armbrust: *Mondstahlklingen* S.33; *Splittermond: Die Regeln* S.187; Fernkampfwaffe (Schusswaffen, Intuition + Willenskraft, Durchdringung 4 • Zweihändig, 20.0 L)

Liandia: *Splittermond: Die Regeln* S.183; Nahkampfwaffe (Handgemenge, Beweglichkeit + Intuition, Defensiv 1 • Entwaffnend 1 • Parierwaffe 0, 5.0 L)

Liara: *Mondstahlklingen* S.22; Nahkampfwaffe (Klingenwaffen, Beweglichkeit + Stärke, Durchdringung 1 • Lange Waffe • Vielseitig, 16.0 L)

M

Macuahuitl: *Mondstahlklingen* S.12; Nahkampfwaffe (Hieb Waffen, Konstitution + Stärke, Kritisch 2 • Primitiv, 12.0 L)

Maira: *Mondstahlklingen* S.20; *Splittermond: Die Regeln* S.183; Nahkampfwaffe (Klingenwaffen, Beweglichkeit + Intuition, Scharf 2, 8.0 L)

Mondaxt: *Mondstahlklingen* S.28; Nahkampfwaffe (Stangenwaffen, Beweglichkeit + Stärke, Kritisch 3 • Lange Waffe • Wuchtig • Zweihändig, 20.0 L)

Mondsichelschaukel: *Zhoujiang (Publikation)* S.125; *Zhoujiang (Publikation)* S.87; Nahkampfwaffe (Stangenwaffen, Beweglichkeit + Stärke, Doppelwaffe • Kritisch 2 • Wuchtig • Zweihändig, 15.0 L)

Morgenstern: *Mondstahlklingen* S.17; *Splittermond: Die Regeln* S.185; Nahkampfwaffe (Kettenwaffen, Beweglichkeit + Konstitution, Unhandlich, 9.0 L)

N

Naginata: *Mondstahlklingen* S.27; *Zhoujiang (Publikation)* S.125; *Zhoujiang (Publikation)* S.87; Nahkampfwaffe (Stangenwaffen, Beweglichkeit + Stärke, Kritisch 3 • Lange Waffe • Scharf 3 • Zweihändig, 12.0 L)

Namisun: *Bestienmeister (Publikation)* S.31; Fernkampfwaffe (Schusswaffen, Beweglichkeit + Intuition, Exakt 1 • Reiterwaffe 0 • Zweihändig, 18.0 L)

Navirkralen: *Mondstahlklingen* S.9; Nahkampfwaffe (Handgemenge, Beweglichkeit + Stärke, Kritisch 3 • Scharf 3, 4.0 L)

P

Panzerhandschuh: *Mondstahlklingen* S.7; Nahkampfwaffe (Handgemenge, Beweglichkeit + Stärke, Defensiv 1 • Entwaffnend 2 • Freihändig • Parierwaffe 0, 5.0 L)

Patalische Klingenzauber: *Mondstahlklingen* S.23; Nahkampfwaffe (Klingenwaffen, Intuition + Stärke, Entwaffnungsimmunität • Durchdringung 1, 5.0 L)

Patalisches Stoßschwert: *Mondstahlklingen* S.23; Nahkampfwaffe (Klingenwaffen, Beweglichkeit + Stärke, Entwaffnungsimmunität • Durchdringung 1, 14.0 L)

Peitsche: *Mondstahlklingen* S.17; *Splittermond: Die Regeln* S.185; Nahkampfwaffe (Kettenwaffen, Beweglichkeit + Intuition, Entwaffnend 3 • Improvisiert • Lange Waffe • Umklammern • Unhandlich, 1.0 L)

Pfauenfeder: *Mondstahlklingen* S.23; *Splittermond: Die Regeln* S.183; *Farukan (Publikation)* S.102; Nahkampfwaffe (Klingenwaffen, Beweglichkeit + Intuition, Scharf 2 • Wuchtig • Zweihändig, 16.0 L)

Pudjari-Peitsche: *Mondstahlklingen* S.17; *Farukan (Publikation)* S.102; Nahkampfwaffe (Kettenwaffen, Beweglichkeit + Intuition, Entwaffnend 3 • Lange Waffe • Umklammern (Merkmal) • Unhandlich, 12.0 L)

R

- Rakza:** *Bestienmeister (Publikation)* S.31; Nahkampfwaffe (Hiebaffen, Intuition + Stärke, Kritisch 2 • Reiterwaffe 2, 10.0 L)
- Reiterbogen:** *Mondstahlklingen* S.33; Splittermond: Die Regeln S.187; Fernkampfwaffe (Schussaffen, Intuition + Stärke, Durchdringung 1 • Reiterwaffe 0 • Scharf 3 • Zweihändig, 10.0 L)
- Reiterhammer:** *Mondstahlklingen* S.12; Nahkampfwaffe (Hiebaffen, Intuition + Konstitution, Reiterwaffe 2, 9.0 L)
- Reitersäbel:** *Mondstahlklingen* S.24; Splittermond: Die Regeln S.183; *Farukan (Publikation)* S.102; Nahkampfwaffe (Klingenaffen, Beweglichkeit + Intuition, Reiterwaffe 2, 7.0 L)
- Ruahgarr-Klinge:** *Mondstahlklingen* S.23; Nahkampfwaffe (Klingenaffen, Beweglichkeit + Stärke, Defensiv 1 • Durchdringung 2 • Kritisch 1 • Vielseitig, 14.0 L)

S

- Säbel:** *Mondstahlklingen* S.24; Splittermond: Die Regeln S.183; *Farukan (Publikation)* S.102; Nahkampfwaffe (Klingenaffen, Beweglichkeit + Intuition, Scharf 2, 7.0 L)
- Salamanderspieß:** *Die Flammensenke* S.23; Nahkampfwaffe (Stangenaffen, Stärke + Konstitution, Kritisch 3 • Lange Waffe • Scharf 2 • Wuchtig • Zweihändig, 25.0 L)
- Scheibendolch:** *Mondstahlklingen* S.20; Splittermond: Die Regeln S.183; Nahkampfwaffe (Klingenaffen, Intuition + Stärke, Durchdringung 2, 5.0 L)
- Schemenstreu:** *Die Surmakar* S.32; Fernkampfwaffe (Schussaffen, Intuition + Stärke, Durchdringung 2 • Scharf 2 • Zweihändig, 18.0 L)
- Schlagring:** *Mondstahlklingen* S.8; Splittermond: Die Regeln S.183; Nahkampfwaffe (Handgemenge, Beweglichkeit + Stärke, Scharf 2, 7.0 L)
- Schlagstock:** *Mondstahlklingen* S.12; Splittermond: Die Regeln S.183; Nahkampfwaffe (Hiebaffen, Beweglichkeit + Stärke, Stumpf, 2.0 L)
- Schlängenzunge:** *Mondstahlklingen* S.24; *Im Zeichen der Schlange* S.37; Nahkampfwaffe (Klingenaffen, Beweglichkeit + Intuition, , 4.0 L)
- Schlängenzunge aus schwarzrotem Obsidian:** *Mondstahlklingen* S.24; *Im Zeichen der Schlange* S.43; Nahkampfwaffe (Klingenaffen, Beweglichkeit + Intuition, , 10.0 L)
- Schleuder:** *Mondstahlklingen* S.34; Splittermond: Die Regeln S.187; Fernkampfwaffe (Schussaffen, Beweglichkeit + Intuition, , 0.5 L)
- Schmetterlingsschwert:** *Zhoujiang (Publikation)* S.125; *Zhoujiang (Publikation)* S.87; Nahkampfwaffe (Klingenaffen, Beweglichkeit + Intuition, Defensiv 1 • Parierwaffe 0, 6.0 L)
- Schuhsporn:** *Mondstahlklingen* S.7; Nahkampfwaffe (Handgemenge, Beweglichkeit + Intuition, Durchdringung 1 • Freihändig, 15.0 L)
- Schwarzdolch:** *Selenia (Publikation)* S.100; Nahkampfwaffe (Klingenaffen, Beweglichkeit + Intuition, Durchdringung 1 • Kritisch 2, 7.0 L)
- Schwere Armbrust:** *Mondstahlklingen* S.34; *Splittermond: Die Regeln* S.187; Fernkampfwaffe (Schussaffen, Intuition + Willenskraft, Durchdringung 6 • Wuchtig • Zweihändig, 30.0 L)
- Sense:** *Mondstahlklingen* S.29; Nahkampfwaffe (Stangenaffen, Beweglichkeit + Konstitution, Improvisiert • Lange Waffe • Primitiv • Zweihändig, 3.0 L)
- Sichel:** *Mondstahlklingen* S.9; Nahkampfwaffe (Handgemenge, Beweglichkeit + Stärke, Improvisiert • Scharf 2, 1.0 L)
- Skavona:** *Mondstahlklingen* S.24; Splittermond: Die Regeln S.183; *Splittermond: Die Welt* S.213; Nahkampfwaffe (Klingenaffen, Beweglichkeit + Intuition, Durchdringung 2, 10.0 L)
- Speer:** *Mondstahlklingen* S.29; Splittermond: Die Regeln S.185; Nahkampfwaffe (Stangenaffen, Beweglichkeit + Stärke, Lange Waffe • Scharf 3 • Vielseitig, 8.0 L)
- Speerschleuder:** *Mondstahlklingen* S.38; Fernkampfwaffe (Wurfaffen, Beweglichkeit + Stärke, Durchdringung 2 • Wuchtig • Zweihändig, 3.0 L)

Spitzhacke: *Mondstahlklingen* S.12; Splittermond: Die Regeln S.183; Nahkampfwaffe (Hiebaffen, Konstitution + Stärke, Improvisiert • Primitiv • Wuchtig • Zweihändig, 4.0 L)

Spitzhammer: *Mondstahlklingen* S.12; Nahkampfwaffe (Hiebaffen, Intuition + Stärke, Durchdringung 1 • Kletterhilfe, 6.0 L)

Stabkeule: *Mondstahlklingen* S.13; Nahkampfwaffe (Hiebaffen, Beweglichkeit + Stärke, Durchdringung 1 • Kritisch 2 • Lange Waffe • Wuchtig • Zweihändig, 18.0 L)

Stein, Bierkrug, Stiefel: *Mondstahlklingen* S.38; Splittermond: Die Regeln S.187; Fernkampfwaffe (Wurfaffen, Intuition + Stärke, Improvisiert • Primitiv)

Steindorn: *Mondstahlklingen* S.9; Nahkampfwaffe (Handgemenge, Beweglichkeit + Stärke, Durchdringung 1 • Primitiv • Scharf 2, 0.5 L)

Steinmesser: *Mondstahlklingen* S.20; Nahkampfwaffe (Klingenaffen, Beweglichkeit + Intuition, Primitiv, 1.0 L)

Stockschleuder: *Mondstahlklingen* S.38; Fernkampfwaffe (Wurfaffen, Intuition + Stärke, Exakt 1 • Scharf 2, 3.0 L)

Streitaxt: *Mondstahlklingen* S.11; Splittermond: Die Regeln S.183; Nahkampfwaffe (Hiebaffen, Konstitution + Stärke, Scharf 2 • Wuchtig • Zweihändig, 16.0 L)

Streithammer: *Mondstahlklingen* S.13; Splittermond: Die Regeln S.183; Nahkampfwaffe (Hiebaffen, Konstitution + Stärke, Scharf 2 • Vielseitig, 16.0 L)

Streitkolben: *Mondstahlklingen* S.13; Splittermond: Die Regeln S.183; Nahkampfwaffe (Hiebaffen, Beweglichkeit + Konstitution, , 8.0 L)

Stuhlbein, Flasche, Nudelholz: *Mondstahlklingen* S.113; Nahkampfwaffe (Hiebaffen, Beweglichkeit + Stärke, Improvisiert • Primitiv)

Sturmsense: *Mondstahlklingen* S.29; Splittermond: Die Regeln S.185; Nahkampfwaffe (Stangenaffen, Beweglichkeit + Konstitution, Lange Waffe • Wuchtig • Zweihändig, 4.0 L)

T

Taiaha: *Mondstahlklingen* S.13; Nahkampfwaffe (Hiebaffen, Beweglichkeit + Stärke, Doppelwaffe • Durchdringung 2 • Exakt 1 • Zweihändig, 14.0 L)

Tanto: *Mondstahlklingen* S.20; Nahkampfwaffe (Klingenaffen, Beweglichkeit + Stärke, Exakt 1 • Wurffähig, 4.0 L)

Tanto (FK): *Mondstahlklingen* S.20; Fernkampfwaffe (Wurfaffen, Beweglichkeit + Stärke, Exakt 1 • Nahkampftauglich, 4.0 L)

Tigerfänger: *Mondstahlklingen* S.8; *Farukan (Publikation)* S.102; Nahkampfwaffe (Handgemenge, Beweglichkeit + Intuition, Durchdringung 1 • Kritisch 1, 3.0 L)

Tigerhakenschwert: *Mondstahlklingen* S.24; Nahkampfwaffe (Klingenaffen, Intuition + Stärke, Entwaffnend 2, 12.0 L)

Tigerklauen: *Mondstahlklingen* S.9; Nahkampfwaffe (Handgemenge, Beweglichkeit + Stärke, Kletterhilfe • Kritisch 1, 3.0 L)

Totenfänger: *Mondstahlklingen* S.29; *Esmoda (Publikation)* S.44; Nahkampfwaffe (Stangenaffen, Intuition + Stärke, Improvisiert • Lange Waffe • Umklammern (Merkmal) • Wuchtig • Zweihändig, 12.0 L)

Turnierlanze: *Selenia (Publikation)* S.106; *Bestienmeister (Publikation)* S.31; Nahkampfwaffe (Stangenaffen, Konstitution + Stärke, Stumpf • Lange Waffe • Reiterwaffe 3 • Wuchtig • Zerbrechlich • Zweihändig, 3.0 L)

U

Urumi: *Mondstahlklingen* S.18; Nahkampfwaffe (Kettenaffen, Beweglichkeit + Intuition, Ablenkend 1 • Lange Waffe • Scharf 2 • Unhandlich, 14.0 L)

V

- Valask:** *Mondstahlklingen* S.14; Nahkampfwaffe (Hiebaffen, Beweglichkeit + Intuition, Exakt 1 • Improvisiert • Kletterhilfe • Vielseitig • Unauffällig (Merkmal) 1, 12.0 L)
- Valkarr:** *Mondstahlklingen* S.18; Nahkampfwaffe (Kettenwaffen, Beweglichkeit + Stärke, Umklammern (Merkmal) • Wurffähig, 5.0 L)
- Valkarr (FK):** *Mondstahlklingen* S.18; Fernkampfwaffe (Wurfaffen, Beweglichkeit + Intuition, Nahkampftauglich • Umklammern (Merkmal), 5.0 L)
- Valkyrja-Speer:** *Mondstahlklingen* S.30; Splittermond: Die Regeln S.185; Nahkampfwaffe (Stangenwaffen, Beweglichkeit + Intuition, Wurffähig, 8.0 L)
- Valkyrja-Speer (FK):** *Mondstahlklingen* S.30; Splittermond: Die Regeln S.185; Fernkampfwaffe (Wurfaffen, Beweglichkeit + Stärke, Durchdringung 2 • Nahkampftauglich, 8.0 L)
- Vangarasstab:** *Mondstahlklingen* S.30; Splittermond: Die Regeln S.185; Nahkampfwaffe (Stangenwaffen, Beweglichkeit + Stärke, Lange Waffe • Vielseitig • Wuchtig, 14.0 L)
- Vargenbogen:** *Mondstahlklingen* S.34; Fernkampfwaffe (Schusswaffen, Intuition + Stärke, Durchdringung 2 • Scharf 3 • Zweihändig, 20.0 L)

W

- Waffenlos:** *Splittermond: Die Regeln* S.183; Nahkampfwaffe (Handgemenge, Beweglichkeit + Stärke, Entwaffnend 1 • Stumpf • Umklammern (Merkmal))
- Wakizashi:** *Mondstahlklingen* S.25; Nahkampfwaffe (Klingenwaffen, Beweglichkeit + Intuition, Durchdringung 2 • Exakt 1, 10.0 L)
- Winholter Langbogen:** *Mondstahlklingen* S.33; Fernkampfwaffe (Schusswaffen, Beweglichkeit + Intuition, Durchdringung 2 • Kritisch 2 • Scharf 2 • Zweihändig, 16.0 L)
- Wundreißer:** *Mondstahlklingen* S.30; Nahkampfwaffe (Stangenwaffen, Beweglichkeit + Stärke, Kritisch 2 • Lange Waffe • Wuchtig • Zweihändig, 16.0 L)
- Wurfbeil:** *Mondstahlklingen* S.38; Splittermond: Die Regeln S.187; Fernkampfwaffe (Wurfaffen, Beweglichkeit + Stärke, Nahkampftauglich, 6.0 L)
- Wurfbeil (NK):** *Mondstahlklingen* S.38; Splittermond: Die Regeln S.183; Nahkampfwaffe (Hiebaffen, Beweglichkeit + Stärke, Improvisiert • Wurffähig, 6.0 L)
- Wurfdolch:** *Mondstahlklingen* S.39; Splittermond: Die Regeln S.187; Fernkampfwaffe (Wurfaffen, Beweglichkeit + Intuition, Nahkampftauglich, 2.0 L)
- Wurfdolch (NK):** *Mondstahlklingen* S.39; Splittermond: Die Regeln S.183; Nahkampfwaffe (Klingenwaffen, Beweglichkeit + Intuition, Improvisiert • Wurffähig, 2.0 L)
- Wurfhammer:** *Mondstahlklingen* S.39; Splittermond: Die Regeln S.187; Fernkampfwaffe (Wurfaffen, Beweglichkeit + Stärke, Nahkampftauglich, 5.0 L)
- Wurfhammer (NK):** *Mondstahlklingen* S.39; Splittermond: Die Regeln S.183; Fernkampfwaffe (Hiebaffen, Konstitution + Stärke, Improvisiert • Wurftauglich, 5.0 L)
- Wurfholz:** *Mondstahlklingen* S.39; Fernkampfwaffe (Wurfaffen, Beweglichkeit + Stärke, Primitiv • Rückkehrend • Stumpf, 1.0 L)
- Wurflanze:** *Mondstahlklingen* S.39; Fernkampfwaffe (Wurfaffen, Intuition + Stärke, Durchdringung 1 • Nahkampftauglich • Reiterwaffe 2 • Wuchtig, 7.0 L)
- Wurflanze (NK):** *Mondstahlklingen* S.39; Nahkampfwaffe (Stangenwaffen, Beweglichkeit + Stärke, Exakt 2 • Kritisch 1 • Reiterwaffe 2 • Vielseitig • Wurffähig • Wuchtig, 7.0 L)
- Wurfnadeln:** *Zhoujiang (Publikation)* S.125; Fernkampfwaffe (Wurfaffen, Beweglichkeit + Intuition, Exakt 1, 2.0 L)
- Wurfpfeil:** *Mondstahlklingen* S.40; Splittermond: Die Regeln S.187; Fernkampfwaffe (Wurfaffen, Beweglichkeit + Intuition, Durchdringung 1 • Scharf 2, 2.0 L)
- Wurfspeer:** *Mondstahlklingen* S.40; Splittermond: Die Regeln S.187; Fernkampfwaffe (Wurfaffen, Beweglichkeit + Stärke, Durchdringung 2 • Nahkampftauglich • Wuchtig, 7.0 L)
- Wurfspeer (NK):** *Mondstahlklingen* S.40; Splittermond: Die Regeln S.185; Nahkampfwaffe (Stangenwaffen, Beweglichkeit + Stärke, Improvisiert • Wurftauglich, 7.0 L)

Wurfstern: *Mondstahlklingen* S.40; *Splittermond: Die Regeln* S.187; *Zhoujiang (Publikation)* S.125; Fernkampf-Waffe (Wurf-Waffen, Beweglichkeit + Intuition, , 3.0 L)

Wurmbann: *Esmoda (Publikation)* S.44; Nahkampf-Waffe (Stangen-Waffen, Beweglichkeit + Stärke, Defensiv 1 • Lange Waffe • Scharf 3 • Zweihändig, 12.0 L)

Y

Yonnus-Sichel: *Mondstahlklingen* S.25; Nahkampf-Waffe (Klingen-Waffen, Intuition + Stärke, Lange Waffe • Wuchtig • Zweihändig, 20.0 L)

Z

Zackenspieß: *Mondstahlklingen* S.31; *Splittermond: Die Regeln* S.185; *Farukan (Publikation)* S.102; Nahkampf-Waffe (Stangen-Waffen, Beweglichkeit + Stärke, Durchdringung 2 • Entwaffnend 1 • Lange Waffe • Vielseitig, 16.0 L)

Zerteiler: *Esmoda (Publikation)* S.43; Nahkampf-Waffe (Hieb-Waffen, Beweglichkeit + Stärke, Kritisch 1 • Vielseitig • Wuchtig, 10.0 L)

Zweigliederstab: *Mondstahlklingen* S.16; *Zhoujiang (Publikation)* S.125; Nahkampf-Waffe (Ketten-Waffen, Intuition + Stärke, Ablenkend 1 • Kritisch 3 • Scharf 2 • Vielseitig, 12.0 L)

Zweihänder: *Mondstahlklingen* S.25; *Splittermond: Die Regeln* S.183; Nahkampf-Waffe (Klingen-Waffen, Intuition + Stärke, Durchdringung 2 • Lange Waffe • Scharf 3 • Wuchtig • Zweihändig, 20.0 L)

Zweihandkeule: *Mondstahlklingen* S.14; Nahkampf-Waffe (Hieb-Waffen, Konstitution + Stärke, Kritisch 3 • Primitiv • Unhandlich • Wuchtig • Zweihändig, 13.0 L)

Zweihandmorgenstern: *Mondstahlklingen* S.17; Nahkampf-Waffe (Ketten-Waffen, Beweglichkeit + Konstitution, Durchdringung 3 • Kritisch 1 • Unhandlich • Wuchtig • Zweihändig, 20.0 L)

Zweihandsäbel: *Mondstahlklingen* S.23; Nahkampf-Waffe (Klingen-Waffen, Beweglichkeit + Intuition, Scharf 2 • Wuchtig • Zweihändig, 16.0 L)

Zweiklingen: *Mondstahlklingen* S.31; Nahkampf-Waffe (Stangen-Waffen, Intuition + Stärke, Doppel-Waffe • Kritisch 3 • Zweihändig, 20.0 L)

Zwergenhammer: *Selenia (Publikation)* S.100; Nahkampf-Waffe (Hieb-Waffen, Konstitution + Stärke, Kritisch 2 • Scharf 3 • Vielseitig, 10.0 L)

Zwillingsstern: *Selenia (Publikation)* S.100; Nahkampf-Waffe (Ketten-Waffen, Beweglichkeit + Konstitution, Ablenkend 1 • Kritisch 1 • Unhandlich • Vielseitig, 14.0 L)