

## Waffenindex

Dieser Index ist automatisiert aus den unter [www.splitterwiki.de](http://www.splitterwiki.de) hinterlegten Daten erstellt. Das Fantasy-Rollenspiel Splittermond wird entworfen und herausgegeben vom Uhrwerk-Verlag.

Kursive Quellen verweisen auf Textstellen die Regelseitige erklärungen beinhalten

### A

---

**Albenbogen:** *Mondstahlklingen* S.32; Fernkampfwaffe (Schusswaffen, Beweglichkeit + Intuition, Durchdringung 2 • Scharf 4 • Zweihändig, 16.0 L)

**Alira:** *Mondstahlklingen* S.15; Nahkampfwaffe (Kettenwaffen, Beweglichkeit + Intuition, Ablenkend 1 • Entwaffnend 1 • Kritisch 2 • Lange Waffe • Umklammern (Merkmal) • Unhandlich • Vielseitig, 4.0 L)

**Anderthalbhänder:** *Mondstahlklingen* S.19; *Splittermond: Die Regeln* S.183; Nahkampfwaffe (Klingenwaffen, Beweglichkeit + Stärke, Scharf 3 • Vielseitig, 16.0 L)

### B

---

**Balester:** *Mondstahlklingen* S.32; Fernkampfwaffe (Schusswaffen, Intuition + Willenskraft, Kritisch 2 • Zweihändig, 15.0 L)

**Bathlia:** *Mondstahlklingen* S.26; Nahkampfwaffe (Stangenwaffen, Beweglichkeit + Intuition, Defensiv 1 • Doppelwaffe • Entwaffnend 1 • Scharf 2 • Zweihändig, 20.0 L)

**Bergbarte:** *Mondstahlklingen* S.10; Nahkampfwaffe (Hieb Waffen, Konstitution + Stärke, Lange Waffe • Wuchtig • Zweihändig, 18.0 L)

**Bichwa:** *Mondstahlklingen* S.9; Nahkampfwaffe (Handgemenge, Beweglichkeit + Intuition, Durchdringung 1 • Kritisch 1, 3.0 L)

**Breitschwert:** *Mondstahlklingen* S.19; *Splittermond: Die Regeln* S.183; Nahkampfwaffe (Klingenwaffen, Beweglichkeit + Stärke, Wuchtig, 10.0 L)

**Bronzekeule:** *Mondstahlklingen* S.10; *Im Zeichen der Schlange* S.42; Nahkampfwaffe (Hieb Waffen, Beweglichkeit + Stärke, Wuchtig, 7.0 L)

**Bundi:** *Mondstahlklingen* S.8; Nahkampfwaffe (Handgemenge, Beweglichkeit + Stärke, Entwaffnungsschutz 2, 4.0 L)

**Byrhammer:** *Selenia (Publikation)* S.100; *Bestienmeister (Publikation)* S.31; Nahkampfwaffe (Hieb Waffen, Konstitution + Stärke, Durchdringung 1 • Reiterwaffe 2 • Scharf 2, 11.0 L)

### C

---

**Chakram:** *Mondstahlklingen* S.38; *Splittermond: Die Regeln* S.187; *Farukan (Publikation)* S.102; Fernkampfwaffe (Wurf Waffen, Intuition + Stärke, Scharf 2, 8.0 L)

### D

---

**Dadao:** *Zhoujiang (Publikation)* S.125; *Zhoujiang (Publikation)* S.87; Nahkampfwaffe (Klingenwaffen, Beweglichkeit + Stärke, Durchdringung 1 • Kritisch 3 • Scharf 2 • Zweihändig, 17.0 L)

**Dao:** *Mondstahlklingen* S.19; *Zhoujiang (Publikation)* S.125; Nahkampfwaffe (Klingenwaffen, Beweglichkeit + Stärke, Kritisch 1, 8.0 L)

**Dharst:** *Selenia (Publikation)* S.100; Nahkampfwaffe (Klingenwaffen, Beweglichkeit + Stärke, Kritisch 1, 4.0 L)

**Dolch:** *Mondstahlklingen* S.19; Nahkampfwaffe (Klingenwaffen, Beweglichkeit + Intuition, Wurffähig, 3.0 L)

**Dolch (FK):** *Mondstahlklingen* S.19; Fernkampfwaffe (Wurf Waffen, Beweglichkeit + Intuition, Improvisiert • Nahkampftauglich, 3.0 L)

**Donnerkeule:** *Mondstahlklingen* S.26; *Im Zeichen der Schlange* S.38; *Im Zeichen der Schlange* S.42; Nahkampfwaffe (Stangenwaffen, Intuition + Konstitution, Kritisch 2 • Lange Waffe • Primitiv • Zweihändig, 16.0 L)

- Doppelaxt:** *Mondstahlklingen* S.113; *Splittermond: Die Regeln* S.183; Nahkampfwaffe (Hiebaffen, Intuition + Stärke, Durchdringung 2 • Unhandlich • Wuchtig • Zweihändig, 18.0 L)
- Doppelschwert:** *Mondstahlklingen* S.31; Nahkampfwaffe (Stangenaffen, Beweglichkeit + Intuition, Doppelwaffe • Scharf 3 • Zweihändig, 20.0 L)
- Dornenhandschuh:** *Mondstahlklingen* S.7; *Splittermond: Die Regeln* S.183; Nahkampfwaffe (Handgemenge, Beweglichkeit + Stärke, Defensiv 2 • Entwaffnend 1 • Parierwaffe 1, 8.0 L)
- Dornenhandschuh, freihändig:** *Mondstahlklingen* S.7; Nahkampfwaffe (Handgemenge, Beweglichkeit + Stärke, Defensiv 2 • Entwaffnend 2 • Freihändig • Parierwaffe 1 • Scharf 2, 10.0 L)
- Dornenkette:** *Mondstahlklingen* S.15; Nahkampfwaffe (Kettenaffen, Beweglichkeit + Stärke, Ablenkend 1 • Doppelwaffe • Entwaffnend 1 • Kritisch 2 • Umklammern (Merkmal) • Zweihändig, 15.0 L)
- Drachenfaust:** *Mondstahlklingen* S.15; *Zhoujiang (Publikation)* S.125; Nahkampfwaffe (Kettenaffen, Beweglichkeit + Stärke, Ablenkend 1 • Lange Waffe • Scharf 3 • Umklammern (Merkmal) • Unhandlich • Wuchtig • Zweihändig, 14.0 L)
- Drachenrohr, Großes:** *Zhoujiang (Publikation)* S.125; *Zhoujiang (Publikation)* S.48; *Zhoujiang (Publikation)* S.144; Fernkampfwaffe (Schussaffen, Konstitution + Willenskraft, Auslöser 2 • Rückstoß 2 • Schadensschwund 1 • Umwerfend • Zweihändig • Scharf 2, 35.0 L)
- Drachenrohr, Kleines:** *Zhoujiang (Publikation)* S.125; *Zhoujiang (Publikation)* S.48; *Zhoujiang (Publikation)* S.144; Fernkampfwaffe (Schussaffen, Konstitution + Willenskraft, Auslöser 2 • Rückstoß 2 • Schadensschwund 2 • Umwerfend • Zweihändig, 30.0 L)
- Dreigliederstab:** *Mondstahlklingen* S.16; *Zhoujiang (Publikation)* S.125; Nahkampfwaffe (Kettenaffen, Intuition + Stärke, Ablenkend 1 • Doppelwaffe • Lange Waffe • Scharf 3 • Zweihändig, 13.0 L)
- Dreizack:** *Mondstahlklingen* S.26; Nahkampfwaffe (Stangenaffen, Beweglichkeit + Stärke, Entwaffnend 1 • Lange Waffe • Scharf 3 • Zweihändig, 14.0 L)
- Dreschflegel:** *Mondstahlklingen* S.16; Nahkampfwaffe (Kettenaffen, Konstitution + Stärke, Improvisiert • Primitiv • Wuchtig • Zweihändig, 2.0 L)
- Dschiahn:** *Mondstahlklingen* S.20; *Zhoujiang (Publikation)* S.125; Nahkampfwaffe (Klingenaffen, Beweglichkeit + Intuition, Exakt 1 • Kritisch 2, 10.0 L)

## E

---

- Eimitzi-Dornen:** *Mondstahlklingen* S.9; Nahkampfwaffe (Handgemenge, Beweglichkeit + Intuition, Ablenkend 1, 7.0 L)
- Eisenarmschienen:** *Mondstahlklingen* S.7; Nahkampfwaffe (Handgemenge, Intuition + Stärke, Defensiv 1 • Exakt 1 • Freihändig • Kritisch 1 • Parierwaffe 0, 6.0 L)
- Eisenpeitsche:** *Mondstahlklingen* S.16; Nahkampfwaffe (Kettenaffen, Beweglichkeit + Stärke, Ablenkend 1 • Exakt 1 • Kritisch 1 • Scharf 2 • Unhandlich, 12.0 L)
- Enterbeil:** *Mondstahlklingen* S.10; Nahkampfwaffe (Hiebaffen, Beweglichkeit + Stärke, Kletterhilfe, 6.0 L)
- Entermesser:** *Mondstahlklingen* S.20; Nahkampfwaffe (Klingenaffen, Beweglichkeit + Stärke, Kritisch 1, 7.0 L)

## F

---

- Falchion:** *Mondstahlklingen* S.20; *Splittermond: Die Regeln* S.183; Nahkampfwaffe (Klingenaffen, Beweglichkeit + Stärke, , 8.0 L)
- Falkaa:** *Mondstahlklingen* S.21; Nahkampfwaffe (Klingenaffen, Beweglichkeit + Intuition, Scharf 2, 14.0 L)
- Faustdorn:** *Mondstahlklingen* S.9; Nahkampfwaffe (Handgemenge, Beweglichkeit + Stärke, Durchdringung 1 • Scharf 2, 2.0 L)
- Feuerapfel:** *Zhoujiang (Publikation)* S.125; *Zhoujiang (Publikation)* S.114; Fernkampfwaffe (Wurfaffen, Intuition + Stärke, Detonation (Merkmal) 3W6 • Auslöser 2 • Schadensschwund 1W6 •

Umwerfend • Wurfkörper • Zweihändig • Stumpf, 25.0 L)

**Flammberge:** *Selenia (Publikation) S.100*; Nahkampfwaffe (Klingenwaffen, Beweglichkeit + Stärke, Kritisch 2 • Scharf 3 • Zweihändig, 20.0 L)

**Fulnisches Doppelschwert:** *Mondstahlklingen S.31*; Splittermond: Die Regeln S.185; Nahkampfwaffe (Stangenwaffen, Beweglichkeit + Intuition, Doppelwaffe • Scharf 3 • Teilbar • Zweihändig, 25.0 L)

**Fulnisches Halbschwert:** *Mondstahlklingen S.21*; Splittermond: Die Regeln S.183; Nahkampfwaffe (Klingenwaffen, Beweglichkeit + Intuition, Teilbar(\*), 15.0 L)

## G

---

**Gabeldolch:** *Mondstahlklingen S.21*; *Zhoujiang (Publikation) S.125*; *Farukan (Publikation) S.102*; Nahkampfwaffe (Klingenwaffen, Beweglichkeit + Stärke, Defensiv 1 • Durchdringung 1 • Entwaffnend 1 • Parierwaffe 0, 8.0 L)

**Glefe:** *Mondstahlklingen S.27*; Nahkampfwaffe (Stangenwaffen, Beweglichkeit + Stärke, Lange Waffe • Wuchtig • Zweihändig, 12.0 L)

**Godenspeer:** *Mondstahlklingen S.27*; Nahkampfwaffe (Stangenwaffen, Beweglichkeit + Intuition, Kritisch 2 • Lange Waffe • Scharf 2 • Zweihändig, 7.0 L)

**Großes Wurfholz:** *Mondstahlklingen S.39*; Fernkampfwaffe (Wurfwaffen, Konstitution + Stärke, Primitiv • Rückkehrend • Stumpf • Wuchtig • Zweihändig, 2.0 L)

**Gzayai:** *Mondstahlklingen S.8*; *Farukan (Publikation) S.102*; Nahkampfwaffe (Handgemenge, Beweglichkeit + Intuition, Durchdringung 1 • Kritisch 1, 3.0 L)

## H

---

**Haifischklinge:** *Mondstahlklingen S.21*; Nahkampfwaffe (Klingenwaffen, Beweglichkeit + Stärke, Durchdringung 3 • Scharf 2, 10.0 L)

**Halbmondpike:** *Selenia (Publikation) S.100*; Nahkampfwaffe (Stangenwaffen, Beweglichkeit + Intuition, Kritisch 3 • Lange Waffe • Scharf 2 • Zweihändig, 12.0 L)

**Handarmbrust:** *Mondstahlklingen S.32*; Splittermond: Die Regeln S.187; Fernkampfwaffe (Schusswaffen, Intuition + Willenskraft, Durchdringung 3, 30.0 L)

**Haumesser:** *Mondstahlklingen S.21*; Nahkampfwaffe (Klingenwaffen, Beweglichkeit + Stärke, Improvisiert, 7.0 L)

**Hellebarde:** *Mondstahlklingen S.27*; Splittermond: Die Regeln S.185; Nahkampfwaffe (Stangenwaffen, Beweglichkeit + Stärke, Lange Waffe • Wuchtig • Zweihändig, 18.0 L)

**Hohlspeer:** *Mondstahlklingen S.28*; Nahkampfwaffe (Stangenwaffen, Beweglichkeit + Intuition, Improvisiert, 25.0 L)

**Holzspeer:** *Mondstahlklingen S.29*; Nahkampfwaffe (Stangenwaffen, Intuition + Beweglichkeit, Primitiv • Vielseitig, 2.0 L)

**Huang Dao:** *Zhoujiang (Publikation) S.125*; *Zhoujiang (Publikation) S.87*; Nahkampfwaffe (Stangenwaffen, Beweglichkeit + Stärke, Defensiv 1 • Kritisch 2 • Reiterwaffe 2 • Scharf 2 • Zweihändig, 15.0 L)

## I

---

**Improvisierte große Hiebwappe:** *Zhoujiang (Publikation) S.125*; Nahkampfwaffe (Hiebwappe, Konstitution + Stärke, Improvisiert • Kritisch 2 • Zweihändig)

**Improvisierte Stangenwappe:** *Zhoujiang (Publikation) S.125*; Nahkampfwaffe (Stangenwaffen, Beweglichkeit + Stärke, Defensiv 1 • Doppelwaffe • Improvisiert • Lange Waffe • Scharf 2 • Zweihändig)

## J

---

**Jeedra:** *Bestienmeister (Publikation) S.31*; *Farukan (Publikation) S.102*; Nahkampfwaffe (Stangenwaffen, Beweglichkeit + Stärke, Reiterwaffe 2 • Scharf 2 • Vielseitig, 12.0 L)

Ju Oshu: *Zhoujiang (Publikation)* S.125; *Zhoujiang (Publikation)* S.43; *Zhoujiang (Publikation)* S.87; Nahkampfwaffe (Klingenwaffen, Beweglichkeit + Stärke, Exakt 1 • Lange Waffe • Wuchtig • Zweihändig, 25.0 L)

## K

---

Kampfstab: *Mondstahlklingen* S.28; *Splittermond: Die Regeln* S.185; Nahkampfwaffe (Stangenwaffen, Beweglichkeit + Intuition, Defensiv 2 • Doppelwaffe • Lange Waffe • Zweihändig, 4.0 L)

Katana: *Mondstahlklingen* S.22; Nahkampfwaffe (Klingenwaffen, Beweglichkeit + Intuition, Exakt 2 • Vielseitig, 18.0 L)

Katar: *Splittermond: Die Regeln* S.183; *Farukan (Publikation)* S.102; Nahkampfwaffe (Handgemenge, Beweglichkeit + Stärke, Scharf 2, 3.0 L)

Katzenkrallen: *Mondstahlklingen* S.9; *Farukan (Publikation)* S.102; Nahkampfwaffe (Handgemenge, Beweglichkeit + Intuition, Kritisch 1, 6.0 L)

Kettenpeitsche: *Mondstahlklingen* S.16; *Zhoujiang (Publikation)* S.125; Nahkampfwaffe (Kettenwaffen, Intuition + Stärke, Kritisch 2 • Lange Waffe • Umklammern (Merkmal) • Unhandlich • Vielseitig • Wuchtig, 12.0 L)

Kettensichel: *Mondstahlklingen* S.17; *Splittermond: Die Regeln* S.185; Nahkampfwaffe (Kettenwaffen, Beweglichkeit + Intuition, Entwaffnend 2 • Lange Waffe • Umklammern (Merkmal) • Vielseitig, 12.0 L)

Keule: *Mondstahlklingen* S.11; *Splittermond: Die Regeln* S.183; *Im Zeichen der Schlange* S.42; Nahkampfwaffe (Hieb Waffen, Konstitution + Stärke, Primitiv, 1.0 L)

Khopesh: *Mondstahlklingen* S.22; *Splittermond: Die Regeln* S.183; *Farukan (Publikation)* S.102; Nahkampfwaffe (Klingenwaffen, Beweglichkeit + Stärke, Scharf 2, 6.0 L)

Klingenstab: *Mondstahlklingen* S.27; *Splittermond: Die Regeln* S.185; Nahkampfwaffe (Stangenwaffen, Intuition + Stärke, Durchdringung 1 • Lange Waffe • Vielseitig, 6.0 L)

Kralle: *Mondstahlklingen* S.11; Nahkampfwaffe (Hieb Waffen, Beweglichkeit + Stärke, Primitiv • Scharf 2, 4.0 L)

Kriegsbeil: *Mondstahlklingen* S.11; *Splittermond: Die Regeln* S.183; Nahkampfwaffe (Hieb Waffen, Beweglichkeit + Stärke, , 8.0 L)

Kriegsfächer: *Mondstahlklingen* S.8; *Zhoujiang (Publikation)* S.125; *Farukan (Publikation)* S.102; Nahkampfwaffe (Handgemenge, Beweglichkeit + Intuition, Defensiv 1 • Exakt 1 • Kritisch 2 • Parierwaffe 0, 12.0 L)

Kriegsfächer, Großer: *Mondstahlklingen* S.8; *Zhoujiang (Publikation)* S.125; Nahkampfwaffe (Handgemenge, Beweglichkeit + Intuition, Exakt 2 • Kritisch 3 • Zweihändig, 15.0 L)

Kriegsflgel: *Mondstahlklingen* S.16; *Splittermond: Die Regeln* S.185; Nahkampfwaffe (Kettenwaffen, Konstitution + Stärke, Durchdringung 2 • Wuchtig • Zweihändig, 10.0 L)

Kriegshammer: *Mondstahlklingen* S.11; *Splittermond: Die Regeln* S.183; Nahkampfwaffe (Hieb Waffen, Konstitution + Stärke, Unhandlich • Wuchtig • Zweihändig, 18.0 L)

Krummdolch: *Mondstahlklingen* S.20; *Splittermond: Die Regeln* S.183; *Farukan (Publikation)* S.102; Nahkampfwaffe (Klingenwaffen, Intuition + Stärke, , 3.0 L)

Kurzbogen: *Mondstahlklingen* S.32; *Splittermond: Die Regeln* S.187; Fernkampfwaffe (Schusswaffen, Beweglichkeit + Intuition, Durchdringung 1 • Scharf 2 • Zweihändig, 8.0 L)

Kurzschwert: *Mondstahlklingen* S.22; *Splittermond: Die Regeln* S.183; Nahkampfwaffe (Klingenwaffen, Beweglichkeit + Intuition, , 8.0 L)

## L

---

Lajatang: *Zhoujiang (Publikation)* S.125; *Zhoujiang (Publikation)* S.87; Nahkampfwaffe (Stangenwaffen, Intuition + Stärke, Doppelwaffe • Wuchtig • Zweihändig, 18.0 L)

Langbogen: *Mondstahlklingen* S.33; *Splittermond: Die Regeln* S.187; Fernkampfwaffe (Schusswaffen, Intuition + Stärke, Durchdringung 1 • Scharf 2 • Zweihändig, 15.0 L)

**Langschwert:** *Mondstahlklingen* S.22; Splittermond: Die Regeln S.183; Nahkampfwaffe (Klingenwaffen, Beweglichkeit + Stärke, Scharf 2, 10.0 L)

**Lanze:** *Mondstahlklingen* S.28; Splittermond: Die Regeln S.185; Nahkampfwaffe (Stangenwaffen, Konstitution + Stärke, Lange Waffe • Reiterwaffe 6 • Scharf 3 • Wuchtig • Zweihändig, 16.0 L)

**Leichte Armbrust:** *Mondstahlklingen* S.33; Splittermond: Die Regeln S.187; Fernkampfwaffe (Schusswaffen, Intuition + Willenskraft, Durchdringung 4 • Zweihändig, 20.0 L)

**Liandia:** *Splittermond: Die Regeln* S.183; Nahkampfwaffe (Handgemenge, Beweglichkeit + Intuition, Defensiv 1 • Entwaffnend 1 • Parierwaffe 0, 5.0 L)

**Lira:** *Mondstahlklingen* S.22; Nahkampfwaffe (Klingenwaffen, Beweglichkeit + Stärke, Durchdringung 1 • Lange Waffe • Vielseitig, 16.0 L)

## M

---

**Macuahuitl:** *Mondstahlklingen* S.12; Nahkampfwaffe (Hiebwaren, Konstitution + Stärke, Kritisch 2 • Primitiv, 12.0 L)

**Maira:** *Mondstahlklingen* S.20; Splittermond: Die Regeln S.183; Nahkampfwaffe (Klingenwaffen, Beweglichkeit + Intuition, Scharf 2, 8.0 L)

**Mondaxt:** *Mondstahlklingen* S.28; Nahkampfwaffe (Stangenwaffen, Beweglichkeit + Stärke, Kritisch 3 • Lange Waffe • Wuchtig • Zweihändig, 20.0 L)

**Mondsichelschaufel:** *Zhoujiang (Publikation)* S.125; Zhoujiang (Publikation) S.87; Nahkampfwaffe (Stangenwaffen, Beweglichkeit + Stärke, Doppelwaffe • Kritisch 2 • Wuchtig • Zweihändig, 15.0 L)

**Morgenstern:** *Mondstahlklingen* S.17; Splittermond: Die Regeln S.185; Nahkampfwaffe (Kettenwaffen, Beweglichkeit + Konstitution, Unhandlich, 9.0 L)

## N

---

**Naginata:** *Mondstahlklingen* S.27; *Zhoujiang (Publikation)* S.125; Zhoujiang (Publikation) S.87; Nahkampfwaffe (Stangenwaffen, Beweglichkeit + Stärke, Kritisch 3 • Lange Waffe • Scharf 3 • Zweihändig, 12.0 L)

**Namisun:** *Bestienmeister (Publikation)* S.31; Fernkampfwaffe (Schusswaffen, Beweglichkeit + Intuition, Exakt 1 • Reiterwaffe 0 • Zweihändig, 18.0 L)

**Navirkralen:** *Mondstahlklingen* S.9; Nahkampfwaffe (Handgemenge, Beweglichkeit + Stärke, Kritisch 3 • Scharf 3, 4.0 L)

## P

---

**Panzerhandschuh:** *Mondstahlklingen* S.7; Nahkampfwaffe (Handgemenge, Beweglichkeit + Stärke, Defensiv 1 • Entwaffnend 2 • Freihändig • Parierwaffe 0, 5.0 L)

**Patalische Klingenfaust:** *Mondstahlklingen* S.23; Nahkampfwaffe (Klingenwaffen, Intuition + Stärke, Entwaffnungsimmunität • Durchdringung 1, 5.0 L)

**Patalisches Stoßschwert:** *Mondstahlklingen* S.23; Nahkampfwaffe (Klingenwaffen, Beweglichkeit + Stärke, Entwaffnungsimmunität • Durchdringung 1, 14.0 L)

**Peitsche:** *Mondstahlklingen* S.17; Splittermond: Die Regeln S.185; Nahkampfwaffe (Kettenwaffen, Beweglichkeit + Intuition, Entwaffnend 3 • Improvisiert • Lange Waffe • Umklammern • Unhandlich, 1.0 L)

**Pfauenfeder:** *Mondstahlklingen* S.23; Splittermond: Die Regeln S.183; *Farukan (Publikation)* S.102; Nahkampfwaffe (Klingenwaffen, Beweglichkeit + Intuition, Scharf 2 • Wuchtig • Zweihändig, 16.0 L)

**Pudjari-Peitsche:** *Mondstahlklingen* S.17; *Farukan (Publikation)* S.102; Nahkampfwaffe (Kettenwaffen, Beweglichkeit + Intuition, Entwaffnend 3 • Lange Waffe • Umklammern (Merkmal) • Unhandlich, 12.0 L)

## R

---

- Rakza:** *Bestienmeister (Publikation)* S.31; Nahkampfwaffe (Hiebaffen, Intuition + Stärke, Kritisch 2 • Reiterwaffe 2, 10.0 L)
- Reiterbogen:** *Mondstahlklingen* S.33; Splittermond: Die Regeln S.187; Fernkampfwaffe (Schussaffen, Intuition + Stärke, Durchdringung 1 • Reiterwaffe 0 • Scharf 3 • Zweihändig, 10.0 L)
- Reiterhammer:** *Mondstahlklingen* S.12; Nahkampfwaffe (Hiebaffen, Intuition + Konstitution, Reiterwaffe 2, 9.0 L)
- Reitersäbel:** *Mondstahlklingen* S.24; Splittermond: Die Regeln S.183; *Farukan (Publikation)* S.102; Nahkampfwaffe (Klingenaffen, Beweglichkeit + Intuition, Reiterwaffe 2, 7.0 L)
- Ruahgarr-Klinge:** *Mondstahlklingen* S.23; Nahkampfwaffe (Klingenaffen, Beweglichkeit + Stärke, Defensiv 1 • Durchdringung 2 • Kritisch 1 • Vielseitig, 14.0 L)

## S

---

- Säbel:** *Mondstahlklingen* S.24; Splittermond: Die Regeln S.183; *Farukan (Publikation)* S.102; Nahkampfwaffe (Klingenaffen, Beweglichkeit + Intuition, Scharf 2, 7.0 L)
- Scheibendolch:** *Mondstahlklingen* S.20; Splittermond: Die Regeln S.183; Nahkampfwaffe (Klingenaffen, Intuition + Stärke, Durchdringung 2, 5.0 L)
- Schemenstreu:** *Die Surmakar* S.32; Fernkampfwaffe (Schussaffen, Intuition + Stärke, Durchdringung 2 • Scharf 2 • Zweihändig, 18.0 L)
- Schlagring:** *Mondstahlklingen* S.8; Splittermond: Die Regeln S.183; Nahkampfwaffe (Handgemenge, Beweglichkeit + Stärke, Scharf 2, 7.0 L)
- Schlagstock:** *Mondstahlklingen* S.12; Splittermond: Die Regeln S.183; Nahkampfwaffe (Hiebaffen, Beweglichkeit + Stärke, Stumpf, 2.0 L)
- Schlangenzunge:** *Mondstahlklingen* S.24; *Im Zeichen der Schlange* S.37; Nahkampfwaffe (Klingenaffen, Beweglichkeit + Intuition, , 4.0 L)
- Schlangenzunge aus schwarzrotem Obsidian:** *Mondstahlklingen* S.24; *Im Zeichen der Schlange* S.43; Nahkampfwaffe (Klingenaffen, Beweglichkeit + Intuition, , 10.0 L)
- Schleuder:** *Mondstahlklingen* S.34; Splittermond: Die Regeln S.187; Fernkampfwaffe (Schussaffen, Beweglichkeit + Intuition, , 0.5 L)
- Schmetterlingsschwert:** *Zhoujiang (Publikation)* S.125; *Zhoujiang (Publikation)* S.87; Nahkampfwaffe (Klingenaffen, Beweglichkeit + Intuition, Defensiv 1 • Parierwaffe 0, 6.0 L)
- Schuhsporn:** *Mondstahlklingen* S.7; Nahkampfwaffe (Handgemenge, Beweglichkeit + Intuition, Durchdringung 1 • Freihändig, 15.0 L)
- Schwarzdolch:** *Selenia (Publikation)* S.100; Nahkampfwaffe (Klingenaffen, Beweglichkeit + Intuition, Durchdringung 1 • Kritisch 2, 7.0 L)
- Schwere Armbrust:** *Mondstahlklingen* S.34; *Splittermond: Die Regeln* S.187; Fernkampfwaffe (Schussaffen, Intuition + Willenskraft, Durchdringung 6 • Wuchtig • Zweihändig, 30.0 L)
- Sense:** *Mondstahlklingen* S.29; Nahkampfwaffe (Stangenaffen, Beweglichkeit + Konstitution, Improvisiert • Lange Waffe • Primitiv • Zweihändig, 3.0 L)
- Sichel:** *Mondstahlklingen* S.9; Nahkampfwaffe (Handgemenge, Beweglichkeit + Stärke, Improvisiert • Scharf 2, 1.0 L)
- Skavona:** *Mondstahlklingen* S.24; Splittermond: Die Regeln S.183; *Splittermond: Die Welt* S.213; Nahkampfwaffe (Klingenaffen, Beweglichkeit + Intuition, Durchdringung 2, 10.0 L)
- Speer:** *Mondstahlklingen* S.29; Splittermond: Die Regeln S.185; Nahkampfwaffe (Stangenaffen, Beweglichkeit + Stärke, Lange Waffe • Scharf 3 • Vielseitig, 8.0 L)
- Speerschleuder:** *Mondstahlklingen* S.38; Fernkampfwaffe (Wurfaffen, Beweglichkeit + Stärke, Durchdringung 2 • Wuchtig • Zweihändig, 3.0 L)
- Spitzhacke:** *Mondstahlklingen* S.12; Splittermond: Die Regeln S.183; Nahkampfwaffe (Hiebaffen, Konstitution + Stärke, Improvisiert • Primitiv • Wuchtig • Zweihändig, 4.0 L)
- Spitzhammer:** *Mondstahlklingen* S.12; Nahkampfwaffe (Hiebaffen, Intuition + Stärke, Durchdringung 1 • Kletterhilfe, 6.0 L)

**Stabkeule:** *Mondstahlklingen* S.13; Nahkampfwaffe (Hiebaffen, Beweglichkeit + Stärke, Durchdringung 1 • Kritisch 2 • Lange Waffe • Wuchtig • Zweihändig, 18.0 L)

**Stein, Bierkrug, Stiefel:** *Mondstahlklingen* S.38; Splittermond: Die Regeln S.187; Fernkampfwaffe (Wurfaffen, Intuition + Stärke, Improvisiert • Primitiv)

**Steindorn:** *Mondstahlklingen* S.9; Nahkampfwaffe (Handgemenge, Beweglichkeit + Stärke, Durchdringung 1 • Primitiv • Scharf 2, 0.5 L)

**Steinmesser:** *Mondstahlklingen* S.20; Nahkampfwaffe (Klingenaffen, Beweglichkeit + Intuition, Primitiv, 1.0 L)

**Stockschleuder:** *Mondstahlklingen* S.38; Fernkampfwaffe (Wurfaffen, Intuition + Stärke, Exakt 1 • Scharf 2, 3.0 L)

**Streitaxt:** *Mondstahlklingen* S.11; Splittermond: Die Regeln S.183; Nahkampfwaffe (Hiebaffen, Konstitution + Stärke, Scharf 2 • Wuchtig • Zweihändig, 16.0 L)

**Streithammer:** *Mondstahlklingen* S.13; Splittermond: Die Regeln S.183; Nahkampfwaffe (Hiebaffen, Konstitution + Stärke, Scharf 2 • Vielseitig, 16.0 L)

**Streitkolben:** *Mondstahlklingen* S.13; Splittermond: Die Regeln S.183; Nahkampfwaffe (Hiebaffen, Beweglichkeit + Konstitution, , 8.0 L)

**Stuhlbein, Flasche, Nudelholz:** *Mondstahlklingen* S.113; Nahkampfwaffe (Hiebaffen, Beweglichkeit + Stärke, Improvisiert • Primitiv)

**Sturmsense:** *Mondstahlklingen* S.29; Splittermond: Die Regeln S.185; Nahkampfwaffe (Stangenaffen, Beweglichkeit + Konstitution, Lange Waffe • Wuchtig • Zweihändig, 4.0 L)

## T

---

**Taiaha:** *Mondstahlklingen* S.13; Nahkampfwaffe (Hiebaffen, Beweglichkeit + Stärke, Doppelwaffe • Durchdringung 2 • Exakt 1 • Zweihändig, 14.0 L)

**Tanto:** *Mondstahlklingen* S.20; Nahkampfwaffe (Klingenaffen, Beweglichkeit + Stärke, Exakt 1 • Wurffähig, 4.0 L)

**Tanto (FK):** *Mondstahlklingen* S.20; Fernkampfwaffe (Wurfaffen, Beweglichkeit + Stärke, Exakt 1 • Nahkampftauglich, 4.0 L)

**Tigerfänger:** *Mondstahlklingen* S.8; *Farukan (Publikation)* S.102; Nahkampfwaffe (Handgemenge, Beweglichkeit + Intuition, Durchdringung 1 • Kritisch 1, 3.0 L)

**Tigerhakenschwert:** *Mondstahlklingen* S.24; Nahkampfwaffe (Klingenaffen, Intuition + Stärke, Entwaffnend 2, 12.0 L)

**Tigerklauen:** *Mondstahlklingen* S.9; Nahkampfwaffe (Handgemenge, Beweglichkeit + Stärke, Kletterhilfe • Kritisch 1, 3.0 L)

**Totenfänger:** *Mondstahlklingen* S.29; *Esmoda (Publikation)* S.44; Nahkampfwaffe (Stangenaffen, Intuition + Stärke, Improvisiert • Lange Waffe • Umklammern (Merkmal) • Wuchtig • Zweihändig, 12.0 L)

**Turnierlanze:** *Selenia (Publikation)* S.106; *Bestienmeister (Publikation)* S.31; Nahkampfwaffe (Stangenaffen, Konstitution + Stärke, Stumpf • Lange Waffe • Reiterwaffe 3 • Wuchtig • Zerbrechlich • Zweihändig, 3.0 L)

## U

---

**Urumi:** *Mondstahlklingen* S.18; Nahkampfwaffe (Kettenaffen, Beweglichkeit + Intuition, Ablenkend 1 • Lange Waffe • Scharf 2 • Unhandlich, 14.0 L)

## V

---

**Valask:** *Mondstahlklingen* S.14; Nahkampfwaffe (Hiebaffen, Beweglichkeit + Intuition, Exakt 1 • Improvisiert • Kletterhilfe • Vielseitig • Unauffällig (Merkmal) 1, 12.0 L)

**Valkarr:** *Mondstahlklingen* S.18; Nahkampfwaffe (Kettenaffen, Beweglichkeit + Stärke, Umklammern (Merkmal) • Wurffähig, 5.0 L)

- Valkarr (FK):** *Mondstahlklingen* S.18; Fernkampfwaffe (Wurfaffen, Beweglichkeit + Intuition, Nahkampftauglich • Umklammern (Merkmal), 5.0 L)
- Valkyrja-Speer:** *Mondstahlklingen* S.30; Splittermond: Die Regeln S.185; Nahkampfwaffe (Stangenwaffen, Beweglichkeit + Intuition, Wurffähig, 8.0 L)
- Valkyrja-Speer (FK):** *Mondstahlklingen* S.30; Splittermond: Die Regeln S.185; Fernkampfwaffe (Wurfaffen, Beweglichkeit + Stärke, Durchdringung 2 • Nahkampftauglich, 8.0 L)
- Vangarasstab:** *Mondstahlklingen* S.30; Splittermond: Die Regeln S.185; Nahkampfwaffe (Stangenwaffen, Beweglichkeit + Stärke, Lange Waffe • Vielseitig • Wuchtig, 14.0 L)
- Vargenbogen:** *Mondstahlklingen* S.34; Fernkampfwaffe (Schusswaffen, Intuition + Stärke, Durchdringung 2 • Scharf 3 • Zweihändig, 20.0 L)

## W

---

- Waffenlos:** *Splittermond: Die Regeln* S.183; Nahkampfwaffe (Handgemenge, Beweglichkeit + Stärke, Entwaffnend 1 • Stumpf • Umklammern (Merkmal))
- Wakizashi:** *Mondstahlklingen* S.25; Nahkampfwaffe (Klingenwaffen, Beweglichkeit + Intuition, Durchdringung 2 • Exakt 1, 10.0 L)
- Winholter Langbogen:** *Mondstahlklingen* S.33; Fernkampfwaffe (Schusswaffen, Beweglichkeit + Intuition, Durchdringung 2 • Kritisch 2 • Scharf 2 • Zweihändig, 16.0 L)
- Wundreißer:** *Mondstahlklingen* S.30; Nahkampfwaffe (Stangenwaffen, Beweglichkeit + Stärke, Kritisch 2 • Lange Waffe • Wuchtig • Zweihändig, 16.0 L)
- Wurfbeil:** *Mondstahlklingen* S.38; Splittermond: Die Regeln S.187; Fernkampfwaffe (Wurfaffen, Beweglichkeit + Stärke, Nahkampftauglich, 6.0 L)
- Wurfbeil (NK):** *Mondstahlklingen* S.38; Splittermond: Die Regeln S.183; Nahkampfwaffe (Hiebaffen, Beweglichkeit + Stärke, Improvisiert • Wurffähig, 6.0 L)
- Wurfdolch:** *Mondstahlklingen* S.39; Splittermond: Die Regeln S.187; Fernkampfwaffe (Wurfaffen, Beweglichkeit + Intuition, Nahkampftauglich, 2.0 L)
- Wurfdolch (NK):** *Mondstahlklingen* S.39; Splittermond: Die Regeln S.183; Nahkampfwaffe (Klingenwaffen, Beweglichkeit + Intuition, Improvisiert • Wurffähig, 2.0 L)
- Wurfhammer:** *Mondstahlklingen* S.39; Splittermond: Die Regeln S.187; Fernkampfwaffe (Wurfaffen, Beweglichkeit + Stärke, Nahkampftauglich, 5.0 L)
- Wurfhammer (NK):** *Mondstahlklingen* S.39; Splittermond: Die Regeln S.183; Fernkampfwaffe (Hiebaffen, Konstitution + Stärke, Improvisiert • Wurftauglich, 5.0 L)
- Wurfholz:** *Mondstahlklingen* S.39; Fernkampfwaffe (Wurfaffen, Beweglichkeit + Stärke, Primitiv • Rückkehrend • Stumpf, 1.0 L)
- Wurflanze:** *Mondstahlklingen* S.39; Fernkampfwaffe (Wurfaffen, Intuition + Stärke, Durchdringung 1 • Nahkampftauglich • Reiterwaffe 2 • Wuchtig, 7.0 L)
- Wurflanze (NK):** *Mondstahlklingen* S.39; Nahkampfwaffe (Stangenwaffen, Beweglichkeit + Stärke, Exakt 2 • Kritisch 1 • Reiterwaffe 2 • Vielseitig • Wurffähig • Wuchtig, 7.0 L)
- Wurfnadeln:** *Zhoujiang (Publikation)* S.125; Fernkampfwaffe (Wurfaffen, Beweglichkeit + Intuition, Exakt 1, 2.0 L)
- Wurfpfeil:** *Mondstahlklingen* S.40; Splittermond: Die Regeln S.187; Fernkampfwaffe (Wurfaffen, Beweglichkeit + Intuition, Durchdringung 1 • Scharf 2, 2.0 L)
- Wurfspeer:** *Mondstahlklingen* S.40; Splittermond: Die Regeln S.187; Fernkampfwaffe (Wurfaffen, Beweglichkeit + Stärke, Durchdringung 2 • Nahkampftauglich • Wuchtig, 7.0 L)
- Wurfspeer (NK):** *Mondstahlklingen* S.40; Splittermond: Die Regeln S.185; Nahkampfwaffe (Stangenwaffen, Beweglichkeit + Stärke, Improvisiert • Wurftauglich, 7.0 L)
- Wurfstern:** *Mondstahlklingen* S.40; *Splittermond: Die Regeln* S.187; *Zhoujiang (Publikation)* S.125; Fernkampfwaffe (Wurfaffen, Beweglichkeit + Intuition, , 3.0 L)
- Wurmbann:** *Esmoda (Publikation)* S.44; Nahkampfwaffe (Stangenwaffen, Beweglichkeit + Stärke, Defensiv 1 • Lange Waffe • Scharf 3 • Zweihändig, 12.0 L)



## Y

---

Yonnus-Sichel: *Mondstahlklingen* S.25; Nahkampfwaffe (Klingenwaffen, Intuition + Stärke, Lange Waffe • Wuchtig • Zweihändig, 20.0 L)

## Z

---

Zackenspieß: *Mondstahlklingen* S.31; Splittermond: Die Regeln S.185; *Farukan (Publikation)* S.102; Nahkampfwaffe (Stangenwaffen, Beweglichkeit + Stärke, Durchdringung 2 • Entwaffnend 1 • Lange Waffe • Vielseitig, 16.0 L)

Zerteiler: *Esmoda (Publikation)* S.43; Nahkampfwaffe (Hiebwaren, Beweglichkeit + Stärke, Kritisch 1 • Vielseitig • Wuchtig, 10.0 L)

Zweigliederstab: *Mondstahlklingen* S.16; *Zhoujiang (Publikation)* S.125; Nahkampfwaffe (Kettenwaffen, Intuition + Stärke, Ablenkend 1 • Kritisch 3 • Scharf 2 • Vielseitig, 12.0 L)

Zweihänder: *Mondstahlklingen* S.25; Splittermond: Die Regeln S.183; Nahkampfwaffe (Klingenwaffen, Intuition + Stärke, Durchdringung 2 • Lange Waffe • Scharf 3 • Wuchtig • Zweihändig, 20.0 L)

Zweihandkeule: *Mondstahlklingen* S.14; Nahkampfwaffe (Hiebwaren, Konstitution + Stärke, Kritisch 3 • Primitiv • Unhandlich • Wuchtig • Zweihändig, 13.0 L)

Zweihandmorgenstern: *Mondstahlklingen* S.17; Nahkampfwaffe (Kettenwaffen, Beweglichkeit + Konstitution, Durchdringung 3 • Kritisch 1 • Unhandlich • Wuchtig • Zweihändig, 20.0 L)

Zweihandsäbel: *Mondstahlklingen* S.23; Nahkampfwaffe (Klingenwaffen, Beweglichkeit + Intuition, Scharf 2 • Wuchtig • Zweihändig, 16.0 L)

Zweiklingen: *Mondstahlklingen* S.31; Nahkampfwaffe (Stangenwaffen, Intuition + Stärke, Doppelwaffe • Kritisch 3 • Zweihändig, 20.0 L)

Zwergenhammer: *Selenia (Publikation)* S.100; Nahkampfwaffe (Hiebwaren, Konstitution + Stärke, Kritisch 2 • Scharf 3 • Vielseitig, 10.0 L)

Zwillingsstern: *Selenia (Publikation)* S.100; Nahkampfwaffe (Kettenwaffen, Beweglichkeit + Konstitution, Ablenkend 1 • Kritisch 1 • Unhandlich • Vielseitig, 14.0 L)